

## ESPECIFICAÇÕES

### Especificações chamada na Home:

O título é livre, mas pode sofrer alteração ou sugestão pela equipe editorial. Ele deve ter entre 60 e 64 caracteres.

A imagem da chamada não pode conter nenhum texto. E suas especificações são:

- Dimensão de 335 X 175 pixels
- Até 50 kb
- Formato \*.jpg

### Especificações vídeos formato (MP4):

Aspecto-Padrão (4:3)	Aspecto Widescreen (16:9) *MELHOR OPÇÃO*
<ul style="list-style-type: none"><li>- Codec H.264 High Profile (640 x 480)</li><li>- Frame Rate 29.97fps, 1.8 Mbps (0.2 bpp)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Codec H.264 High Profile (854 x 480)</li><li>- Frame Rate 29.97fps, 2.5 Mbps (0.2 bpp)</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>- O vídeo deve estar deintrelaçado, “encodado” com a função “<i>deinterlace</i>” marcada.</li><li>- Áudio: MP3, 192kbps, Estéreo, 48kHz.</li></ul>	

### Especificações vídeos formatos (AVI e MOV):

Aspecto-Padrão (4:3)	Aspecto Widescreen (16:9)
<p>Vídeo Codecs</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- DV VIDEO ou MJPEG (640 x 480 1.0*)</li><li>- DV25 (720 x 480 ou 640 x 480)</li><li>- Frame Rate 29.97fps, 25Mbps</li></ul>	<p>Vídeo Codecs:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- DV VIDEO ou MJPEG (720 x 480 0.9*)</li><li>- HDV 720p (1080 x 720) OU 1080p (1920 x 1080)</li><li>- Frame Rate 29.97fps, 50Mbps</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>- O vídeo deve estar deintrelaçado, “encodado” com a função “<i>deinterlace</i>” marcada.</li><li>- Áudio: PCM 16bits, estéreo, 44100Hz.</li></ul>	

**\* O fator 0.9 ou 1.0 é o aspecto do pixel, em que 1.0 é quadrado e 0.9, retangular.**

### O que não pode ser enviado:

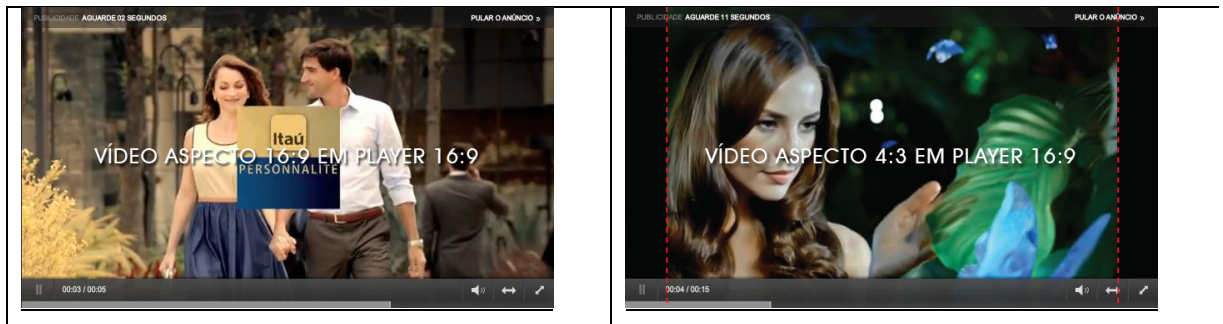
- Vídeos com *frame rate* diferente de 29,97fps. Abaixo desse valor, o vídeo perde a continuidade pela duplicação de *frames* e acima onera muito o tempo de processamento desnecessariamente.
- Encapsulamentos diferentes de **AVI, MOV e MP4**.
- Áudio estéreo com som somente em um dos canais.

## ESPECIFICAÇÕES

### IMPORTANTE:

1. O vídeo será redimensionado de acordo com o tamanho do *player*. Logo, é importante observar que um *video wide* 16:9 em um *player* 4:3 deixará a propaganda com um *letter* e/ou *pillar box* (faixas pretas laterais e verticais), que é o ajuste do tamanho do vídeo ao formato do *player*.
2. É preciso evitar vídeos com um *pillar box* adaptando de aspecto 4:3 para 16:9 ou com *letter box* adaptando do aspecto 16:9 para 4:3, pois não utilizará da melhor forma o espaço no *player*.
3. A melhor especificação recomendada para veiculações de vídeos comerciais é em aspecto **wide 16:9** em formato **Mp4**.

### Simulação de vídeos em player 16:9



### Simulação de vídeos em player 4:3



## ESPECIFICAÇÕES

### Especificações Skin Banner:

O modelo de **player de vídeo** utilizado é *widescreen* e sua dimensão é de 640 x 360 pixels.

**Formatos:** PNG, JPG e GIF (peças estáticas).

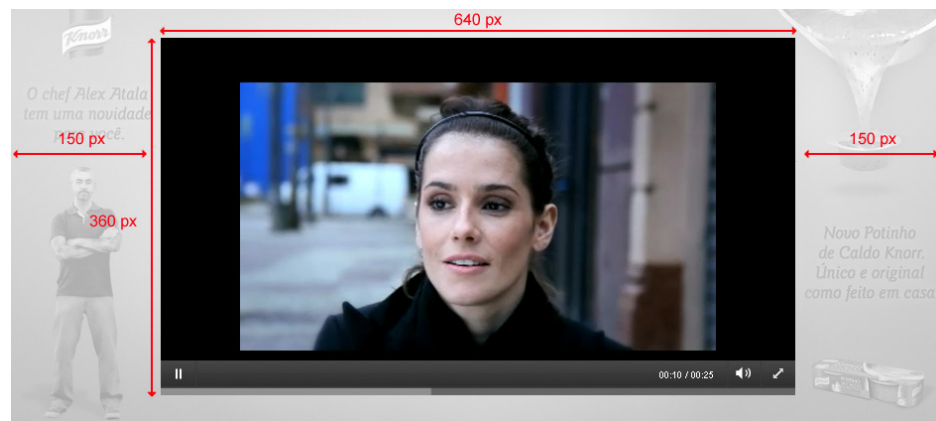
**Peso:** 60 kb.

**Tamanho da peça:** 940 x 360 pixels.

### Orientações específicas para o skin banner:

- Não são aceitas peças nos formatos **SWF** ou **GIF animado**.
- Não é aceito o formato Rich Media.
- Ao executar a criação, leve em consideração o posicionamento do *player* de vídeo que fica no centro do palco sobre a peça.
- Mesmo que a criação não ocupe toda a dimensão da peça, o arquivo deverá ser produzido com a dimensão total de 940 x 360px.
- Área útil da criação é de 150px à esquerda e 150px à direita do *player* de vídeo.

### DIMENSÕES WIDESCREEN



### Observações Gerais:

- O prazo para testes funcionais e implementação é de **03 dias úteis**.
- Recomendamos o uso do software Adobe Premiere CS4 ou superior.

**Atenção:** O vídeo deve possuir **CRT para internet de acordo com a Lei nº 10.454, de 13 de maio de 2002 (sobre remissão da Contribuição para o Desenvolvimento da Indústria Cinematográfica – Condecine)**