

Localização:

Formato localizado no primeiro scroll da página. Expande e recolhe através do clique do usuário.

Especificações da Peça:

Dimensões:

- Estado inicial: 970 x 90 pixels
- Expandido: 970 x 400 pixels

Formato: HTML5

Peso: 300kb

Links “terceirizados” e pixel contador:

Pode ser usada uma empresa terceirizada que conte cliques e impressões (por meio de um pixel contador de 1x1). As empresas já homologadas são: RealMedia, DoubleClick, MediaOps, Eyblaster, Aunica (atlas), MediaOps. Admotion e Predicta.

Pixels contadores devem ser enviados separadamente, pois serão adequadamente inseridos no código de forma automatizada, no final do documento HTML.

Orientações específicas e funcionalidades:

Não é necessário criar a peça em HTML5, o SGR já tem a estrutura montada.

Basta apenas o envio de duas imagens:

- Uma de 970x90px para o estado fechado, nos formatos JPG, GIF ou PNG.
- Uma de 970x400px para o estado expandido, nos formatos JPG, GIF ou PNG.

As imagens não podem ter fundo transparente.

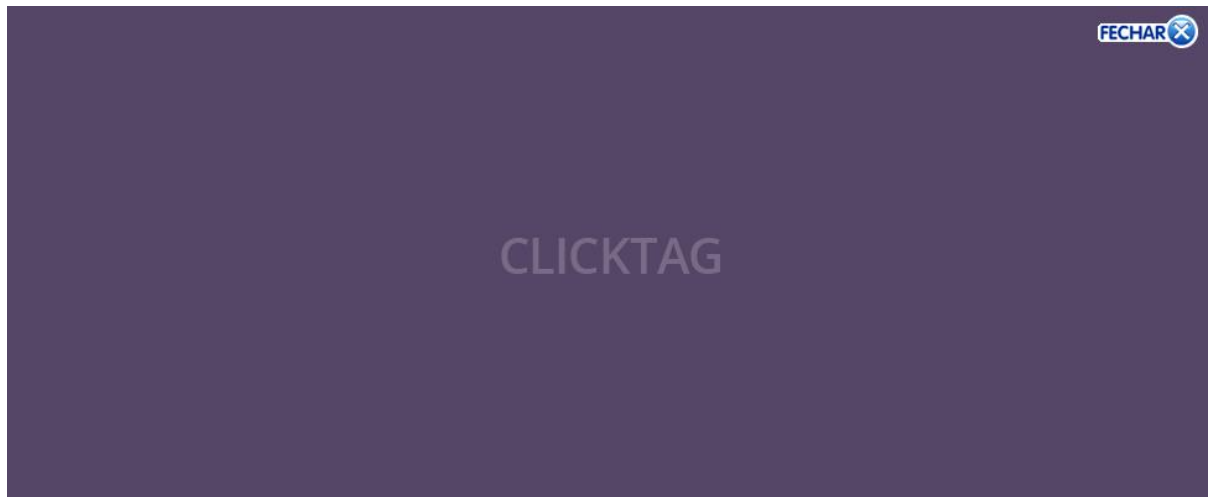
Áreas de clique:

- Na peça fechada, toda a área é coberta por um botão com a função de clique, e por cima dela, há outro botão com o texto "clique para expandir" no canto inferior direito. O botão expandir mede 140x25px e tem respiros de 5px nas margens direita e inferior.

O texto do botão "clique para expandir" deve ser contemplado na própria imagem, dentro da área especificada, de forma que se harmonize com a arte.



- Na peça expandida, toda a área é coberta por um botão com a função de clique, e por cima dela há o botão "fechar" no canto superior direito. O botão fechar mede 85x31px e tem respiros de 5px das margens direita e superior. **Este não deve ser contemplado na imagem**, ele é inserido pelo nosso template. Basta ter o cuidado de não ter informações importantes nesta área da arte.



Hospedagem dos arquivos:

Os assets devem ser hospedados pelo SGR, não aceitando, assim, hospedagem em servidores de terceiros.